**Пояснительная записка к проекту “Куриные бега” на Pygame**

**Проект выполнили: Шугаибов Вали, Джамалутдинов Муслим**

Основная цель выполнение проекта состояла в проверке работы библиотеки Pygame.

При создании проекта было задействовано 6 библиотек и большое количество модулей. Мы сделали вывод, что большое количество библиотек позволяет развить проект в любом направлении, чем я и воспользовался.

Проект отличается новизной и простым дизайном, который подчеркивает функциональность программы.

Интерфейс состоит из боллее 15 текстур(классов).

В игре участвует два игрока.

При запуске игры вы попадаете на полосу препятствий. Персонажи стартуют изначально одновременно. Вашим персонажем является цыпленок с красным либо синим гребешком, которому необходимо достигнуть финишней линии. В пути он сталкивается с водными преградами, барьерами и воздушными ямами.

В игре присутствует интуитивное управление – клавиши вверх и вниз.

Использованые библиотеки: Pygame, PIL, datetime, time, os, sys.





